

PREGUNTAS SOBRE O VIDEO DE BALONCESTO 3X3 (solucionario)

1. Para atravesar a pista de baloncesto, pódese levar o balón:

- a) correndo co balón collido coas mans V F
- b) correndo co balón collido cunha man V F
- c) correndo botando o balón cunha man V F

2. Coloca debaixo de cada debuxo o nome do tipo de bote que corresponda:



- b) Bote de protección a) Bote de velocidade

3. Cando imos tirar a canastra, como hai que coller o balón? (rodea a opción correcta).



4.	Marca que tipos de pase son certos:			
a)	pase de peito	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F
b)	pase de rabona	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	F
c)	pase picado	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F
d)	pase de beisbol	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F
e)	pase de triple	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	F

5. Cando defendo podoo:

- a) Robarlle o balón ao atacante V F
- b) Empurrar ao que leva o balón V F
- c) Desprazarme diante do atacante para que non avance V F
- d) Poñer un tapón cando o atacante lance a canastra V F
- e) Golpear a man do atacante para quitarlle o balón V F
- f) Agarrar ao atacante pola cintura para que non se mova V F

6. O rebote é:

- a) Coller o balón despois de que un compañeiro mo pase V F
- b) Atrapar o balón despois dun lanzamento fallado V F
- c) Enfadarse porque non me pasan o balón V F

7. Que sabes do regulamento de baloncesto?

- a) Cando golpeo a man dun xogador do outro equipo é falta persoal V F
- b) Cando boto coas dúas mans á vez cométese pasos V F
- c) Cando corro co balón collido coas dúas mans cométese dobres V F
- d) Un triple lánzase máis lonxe de 6 metros 25 centímetros V F

8. Sinala que xogador é o atacante e cal é o defensor:



Defensor atacante

9. Que significa a regra DALE, do baloncesto 3x3:

a)	Diversión, Amistade, Linguaxe e Expresión	V	<input checked="" type="checkbox"/> F
b)	Diversión, Afición, xogo Limpo e en Equipo	<input checked="" type="checkbox"/> V	F <input type="checkbox"/>
c)	Que podes darlle ao equipo contrario a pelota	V	<input checked="" type="checkbox"/> F

10. Sinala todas as liñas que saibas dun campo de baloncesto e ponlles nome

